



**Dirección General de Educación Tecnológica Agropecuaria y Ciencias del Mar**

**ANEXO TÉCNICO 2023-2024  
AJEDREZ**

**1. CATEGORÍAS Y RAMAS**

<b>Categoría</b>	<b>Rama</b>
Nacidos en 2006 y posteriores	Femenil y Varonil

**2. PARTICIPANTES POR EQUIPO Y RAMA:**

Deportistas	Entrenador	Total
4	1	5

**2.1. Deportistas:**

**2.1.1.** Podrán participar estudiantes regulares de acuerdo con la normatividad de control escolar (máximo dos materias reprobadas o una asignatura y un módulo), inscritos o reinscritos en los planteles adscritos a la DGETAyCM, en el ciclo escolar 2023-2024 y que cumplan con las normas de la Convocatoria Nacional.

**2.1.2.** Se integrarán equipos de 4 titulares sin suplentes.

**2.2. Personal encargado de los equipos (Entrenadoras, entrenadores):**

**2.2.1.** Será el personal que haya sido acreditado por la dirección del plantel participante.

**3. SISTEMA DE CLASIFICACIÓN:**

**3.1. Fase Intramuros.**

Cada plantel decidirá y organizará su sistema de selección, cuidando el cumplimiento de las bases de la convocatoria nacional y del presente anexo técnico.

**3.2. Fase Estatal**

**3.2.1.** De acuerdo con la convocatoria que emita la oficina de Enlace Estatal.

**3.2.2.** Por rama, obtendrán el derecho a pasar a la fase Regional, el equipo ganador del primer lugar y su respectivo entrenador o entrenadora.



## Dirección General de Educación Tecnológica Agropecuaria y Ciencias del Mar

### 3.3. Fase Regional

**3.3.1.** En esta fase de competencia, participarán los equipos femenino y masculino ganadores del primer lugar de la fase estatal.

### 3.4. Fase Nacional

**3.4.1.** Participarán los equipos de las ramas femenino y masculino, que hayan obtenido el **primero y segundo lugar** en la etapa regional.

**3.4.2.** Un deportista sólo podrá participar en un equipo de conjunto durante la etapa nacional.

## 4. INSCRIPCIONES:

**4.1.** Se harán conforme a lo indicado en la convocatoria nacional.

**4.2.** Los archivos electrónicos con la documentación escaneada correspondientes a las etapas regional y nacional se enviarán a los correos que indiquen cada una de las sedes, marcando copia al correo [leobardo.millan@dgetaycm.sems.gob.mx](mailto:leobardo.millan@dgetaycm.sems.gob.mx)

## 5. SISTEMA DE COMPETENCIA:

**5.1.** Hasta la fase Regional, el comité organizador de cada sede establecerá el sistema de competencia pertinente.

**5.2.** En la Fase Nacional, se definirá y conformará, en la Reunión Técnica Nacional, conforme al número de participantes.

**5.3.** Los participantes se ordenarán alfabéticamente con base al apellido paterno, luego apellido materno y finalmente nombre.

**5.4.** Se jugará sistema suizo a 5 rondas; pareos con el programa Swiss Manager, oficial de la FIDE.

**5.5.** El ritmo de juego será de 60 minutos para toda la partida por jugador, más 30 segundos de incremento por cada movimiento.

**5.5.** Ganará el equipo que obtenga el mayor número de puntos Match (2,1,0); en caso de empate se aplicarán los siguientes criterios:

**5.5.1.** Suma de puntos individuales.

**5.5.2.** Resultado del match individual.

**5.5.3.** Bucholtz.

**5.5.4.** Sonnenborg-Berger.



## **Dirección General de Educación Tecnológica Agropecuaria y Ciencias del Mar**

**5.6.** No habrá tolerancia, los participantes ausentes perderán la partida por inasistencia. Un equipo pierde por este concepto si está ausente el 50% de las y los integrantes del equipo.

**5.7.** El calendario de partidas será dado a conocer en la Reunión Técnica Nacional.

### **5.8 Evento Rápido individual:**

**5.8.1.** Rama Varonil y Femenil.

**5.8.2.** Se jugará de acuerdo con el Sistema Suizo a 6 rondas, los pareos se realizarán con el programa Swis Manager.

**5.8.3.** El ritmo de juego será de 10 minutos para toda la partida por jugador, con incrementos de 5 segundos por movimiento.

**5.8.4** Desempates: Bucholz, Media de Bucholz, Sonnenborn Berger.

**5.8.5** No habrá tolerancia.

### **5.9 Evento Relámpago individual:**

**5.9.1.** Rama Varonil y Femenil.

**5.9.2.** Se jugará de acuerdo con el Sistema Suizo a 6 rondas, los pareos se realizarán con el programa Swis Manager.

**5.9.3.** El ritmo de juego será de 3 minutos para toda la partida por jugador, con incrementos de 2 segundos por movimiento.

**5.9.4** Desempates: Bucholz, Media de Bucholz, Sonnenborn Berger.

**5.9.5** No habrá tolerancia.

## **6. Responsables de equipo (Capitán/Entrenador)**

**6.1** Debe asistir a la junta previa y entregar alineación del equipo.

**6.2** Debe entregar el resultado del equipo, ronda tras ronda, hayan ganado o perdido el match.

**6.3** Velar porque todos sus estudiantes practiquen el juego limpio.

**6.4** Es el único autorizado para presentar alguna inconformidad con los árbitros.

**6.5** Está facultado para aconsejar a sus participantes sobre: aceptar, rechazar o proponer tablas, siempre en presencia del árbitro.

## **7. UNIFORMES:**

**7.1.** Los participantes deberán presentarse con el uniforme del plantel que representan.



## Dirección General de Educación Tecnológica Agropecuaria y Ciencias del Mar

### 8. JUECES Y ÁRBITROS

**8.1.** Serán designados por el Comité Organizador Local correspondiente.

### 9. JUNTA PREVIA:

**9.1.** Se realizará en el lugar y hora que indique el Comité Organizador. En la etapa nacional, estará presidida por los responsables técnicos nacional y local de la disciplina, y un representante de los jueces o árbitros.

### 10. PREMIACIÓN:

**10.1.** Se otorgará como lo indica la convocatoria nacional.

### 11. JURADO DE APELACIÓN

**11.1.** Se integrará un jurado de apelación que estará conformado por la persona responsable técnica nacional de la disciplina de Ajedrez como presidente, el responsable técnico local de Ajedrez como secretario y tres representantes de los equipos participantes como vocales, los que serán ratificados en la junta previa.

### 12. PROTESTAS:

**12.1** Se podrán presentar por escrito dentro de los 30 minutos posteriores al anuncio del resultado oficial del partido, dirigida al Jurado de Apelación y ser entregada a los responsables técnicos de la disciplina, en formato libre; deberá acompañarse con el importe de 1,500.00 (Un mil quinientos pesos 00/100 M.N.) cantidad que será devuelta si la protesta procede, además el equipo infractor será sujeto a la sanción inmediata de conformidad con el Código de Sanciones del evento.

**12.2** Las protestas por elegibilidad se aceptarán hasta el término de la primera ronda, con documentos probatorios, sin importar que el equipo interesado participe en otro grupo.

### 13 MATERIAL DEPORTIVO

**13.1.** Cada equipo presentará su juego de ajedrez y reloj al inicio de la competencia, en condiciones de ser utilizado.

### 14 SANCIONES:

**14.1** Cualquier acto de indisciplina dentro o fuera del terreno de competencia, realizado o provocado por algún participante en cualquiera de las etapas; será turnado a la Comisión de Honor y Justicia para su análisis y en caso de así considerarlo, ésta podrá emitir sanciones en base al propio Reglamento.



## Dirección General de Educación Tecnológica Agropecuaria y Ciencias del Mar

### 15 TRANSITORIOS:

- 15.1** En caso de suspensión de un encuentro por causas de fuerza mayor que impida reprogramarlo en horas posteriores o en otro día, los comités organizadores nacional y local, conjuntamente con la comisión técnica nacional, determinarán lo procedente.
- 15.2** Los puntos no previstos en el presente anexo técnico serán resueltos por el Comité Organizador de conformidad con la normatividad establecida para cada caso.

Ciudad de México, octubre de 2023.